



Comunicado de Prensa

Presentamos "WarRoar: Genesis" – Revolucionando los Juegos de Lucha Indie y las Oportunidades de Inversión

Madrid, España – 1 de julio de 2024 – Hoy se da a conocer públicamente "**WarRoar: Genesis**", un juego de lucha indie de alto presupuesto destinado a establecer nuevos estándares en el sector de los videojuegos. Combinando elementos nostálgicos con una propuesta innovadora, "WarRoar: Genesis" busca cautivar tanto a los entusiastas de los arcades clásicos como a los jugadores modernos. Este ambicioso proyecto está liderado por **Angelo Du Bois**, un líder experimentado con un historial probado en el sector de los juegos indie. El juego está en sus primeras etapas de desarrollo por su recientemente fundada empresa de videojuegos: **ADB Video Game Studios**, situada en la cosmopolita capital española, Madrid.

Un Juego Lleno de Nostalgia Para Todos

"WarRoar: Genesis" es más que un juego; es un tributo a la época dorada de los juegos de lucha arcade mientras adopta las innovaciones contemporáneas del gaming. El juego promete una experiencia inmersiva con una rica narrativa, personajes diversos y gráficos impresionantes que honran a los clásicos mientras empujan los límites del género. Habrá 3 juegos en 1 gran título, definidos como 3 modos de lucha seleccionables durante el juego: modo de lucha 2D (estilo 16-bit), modo de lucha 3D (gráficos 3D realistas de alta resolución) y modo beat 'em up (estilo 8-bit). Y aquí un detalle muy importante, el juego no tendrá DLCs ni contenido de pago, será estilo vieja escuela en ese aspecto también, pagas una vez por la copia del juego (será de costo bajo), el resto del contenido secreto o adicional, que prometen habra mucho, es desbloqueable jugando (salvo el contenido exclusivo para los patrocinadores de las campañas de *crowdfunding* del juego). Se está desarrollando en Unreal Engine 5 para PC (Steam y Epic), PlayStation, y Xbox, y han anunciado que se lanzará progresivamente (los modos 2D se lanzarán primero, y se lanzará una actualización de Versión Final ya incluyendo los 3 modos de juego), viendo la luz en su Versión Final a mediados/finales del 2027 si todo sale acorde a lo planificado.

Lo que podemos apreciar actualmente son diseños sólidos de personajes (arte conceptual temprano) y una gran historia para el juego. Son cuatro los personajes principales revelados en sus formas 2D y 3D en su *Video Teaser* temprano junto con un antagonista definitivo y uno futuro a revelar. Mientras que en la web del juego podemos apreciar más de la historia y



facciones dentro del juego. Si bien aún van a trabajar el prototipo, y por ello están en campaña de recolección de fondos inicial para dicho propósito, podemos desde ya ver un trabajo bien enfocado y la experiencia detrás del proyecto, lo cual lo hace confiable, ya que toda la experiencia de su líder es comprobable y él es el rostro directo a relacionar con el juego, pudiendo quedarnos tranquilo de que no se trata de un intento de fraude ni *scam*, lo cual es un inmenso alivio.

Modelo de Negocio Sostenible e Innovador

El proyecto se basa en una sólida estrategia empresarial que garantiza la sostenibilidad y el crecimiento. Además del título principal, la empresa se centrará en el desarrollo de juegos móviles *Free-to-Play* (F2P) y servicios B2B relacionados al desarrollo de juegos y *assets* para terceros. Este enfoque diversificado garantiza flujos de ingresos constantes y proyecciones financieras sólidas, haciendo de "ADB Video Game Studios" y "WarRoar: Genesis" una gran oportunidad de inversión. Cabe resaltar que a largo plazo está proyectada la transición de estudio Indie a Triple A.

Por otra parte, es bueno saber que el fundador de la compañía no tiene pensado hacer ningún trato con *publishers* para la capitalización del proyecto, ya que éstos siempre demandan hacerse con la propiedad de la IP del juego y con más del 50% de la compañía, incluyendo el poder en las decisiones creativas. Du Bois enfoca y promete que la capitalización será mediante campañas de *crowdfunding* y la financiación por inversores ángeles, evitando así perder el control creativo o del negocio. Por ello, es muy importante que la comunidad le dé su apoyo incondicional.

Liderazgo y Visión Probada

Angelo Du Bois, el visionario detrás de "WarRoar: Genesis", aporta una vasta experiencia como COO y Líder de Proyectos en empresas de videojuegos indie. Su experiencia en liderar proyectos de alto presupuesto y en implementar estrategias empresariales exitosas es un activo clave, reduciendo significativamente el riesgo de fracaso. *"Invertir en 'WarRoar: Genesis' es invertir en un líder experimentado que sabe cómo armar y dirigir un gran equipo de profesionales, y navegar las complejidades del desarrollo de videojuegos y el crecimiento empresarial"*, dice Du Bois.

Únete a la Revolución

El equipo está finalizando aspectos clave del juego y preparándose para el proceso formal de inversión. La financiación inicial a través de una modesta campaña de crowdfunding apoyará la logística básica. *"Invitamos a jugadores, entusiastas de los juegos indie e inversores a unirse a nosotros para hacer realidad 'WarRoar: Genesis'"*, añade Du Bois. *"Su*



apoyo nos ayudará a dar vida a este proyecto innovador y a establecer un nuevo referente en el sector de los videojuegos".

Para más información y para apoyar el proyecto, por favor visita:

- Sitio web: <https://angelodubois.es/warrior-esp>
- Servidor de Discord: <https://discord.gg/5SpCDxKt>
- Campaña de GoFundMe: <https://gofund.me/475bd3f0>

Contacto:

Angelo Du Bois

letstalk@angelodubois.es (CC to angelodubois3@gmail.com)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/angelodubois>

ADB Video Game Studios - Madrid

<https://angelodubois.es/studio>



Enlace al Video:

https://youtu.be/-rj6eZ4_RqA